

# ITALIAN

## SHIP AND PORT MANIFEST

Use photocopies of this document

Hits are marked off from left to right. Erase repaired hits from right to left.

Value in box is the current fire value. NF = May not perform fire combat.

All Italian and French ships begin with a crew quality of "B".

### BROADSIDE IRONCLADS (B)

Ancona	3	3	3	3
Castelfidardo	3	3	3	3
Formidabile	2	2	2	
Palestro	2	2	2	
Principe di Carignano	3	3	3	3
Re d'Italia	3	3	3	3
Re d'Portogallo	3	3	3	3
Regina Maria Pia	3	3	3	3
Roma <i>see 11.5</i>	2	2	2	2
San Martino	2	2	2	
Terrible	2	2	2	
Varese	2	2	2	
Gloire (French)	1	1	1	
Megenta (French)	2	2	2	2

1/3 DAMAGED -1 Movement Allowance

### IRONCLAD RAM (I)

Affondatore <i>see 11.2</i>	1	1	1	1
-----------------------------	---	---	---	---

### STEAM FRIGATES (F)

Carlo Alberto	3	3	3	
Duca di Genova	3	3	3	
Gaeta	3	3	3	
Garibaldi	3	3	3	
Italia	3	3	3	
Maria Adelaide	2	2	2	2
Principe Umberto	3	3	3	
Re Galantiuomo	3	3	3	
Vittorio Emanuele	3	3	3	
Bretagne (French)	3	3	3	

1/2 DAMAGED Crew Quality drops one level (not less than C)

### STEAM CORVETTES (C)

Etna	2	2	2	
Ettore Fieramosco	2	2		
Governolo	1	1		
Guiscardo	2	2		
Principessa Clotilda	2	2	2	
San Giovanni	2	2	2	

### GUNBOATS (G)

Archimede	1	1		
Confienza	1	1		
Fulminante	1	1		
Montebello	1	1		
Tancrede	1	1		
Vinzaglio	1	1		

### DISPATCH SHIPS (D)

Esploratore	1	1		
Messaggero	1	1		

### ITALIAN PORTS

Ancona	2	2		
Bari	2	2		
Taranto	3	3		

2	2
2	2
1	1
1	1
2	2
2	2
2	2
2	2
1	1
1	1
1	1
0	0
1	1

1	1
1	1
0	0
0	0
1	1
1	1
1	1
1	1
0	0
0	0
0	0
-1	-1
0	0

1	1
1	1
0	0
0	0
1	1
1	1
1	1
1	1
0	0
0	0
0	0
-1	-1
0	0

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF
NF	NF	NF	NF

FULLY DAMAGED Ship sinks. If an Admiral or Vice-Admiral is on board, they are removed from play

**Note** Ports do not sink. Port defense factors remains the same, regardless of the number of hits. Ignore additional hits once all spaces are marked off for the turn. Each port can repair 2 hits per turn (Exception: Random Event "Sloppy Maintenance").